

GIUSEPPE PRENCIPE

Curriculum vitae et studiorum

DATI PERSONALI

- Data di nascita: 17 Maggio 1972
- Luogo di nascita: San Giovanni Rotondo (FG), Italia
- Cittadinanza: Italiana
- Residenza: Via Savona, 3, I-56123 Pisa, Italia
- TEL. +39 050 2213148 FAX +39 050 2212726 E-MAIL giuseppe.prencipe@unipi.it

STUDI

- Dottorato di ricerca in Informatica conseguito presso l'Università di Pisa nell'Aprile 2002, con una tesi dal titolo *Distributed Coordination of a Set of Autonomous Mobile Robots*. Relatori: Prof. Linda Pagli (Università di Pisa) e Prof. Nicola Santoro (Carleton University, Ottawa, Canada). Revisori: Prof. Peter Widmayer (Institute for Theoretical Computer Science, ETH Zentrum, Zurigo) e Prof. Masafumi Yamashita (Department of Computer Science and Communication Engineering, Kyustiu University, Japan).
- Laurea in Scienze dell'Informazione conseguita presso l'Università di Pisa il 14 Luglio 1995, con votazione 109/110.

LINGUE STRANIERE

Ottima conoscenza dell'inglese parlato e scritto.

POSIZIONE ATTUALE

- Dic 2015 – attuale, Professore Associato presso il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa.

AFFILIAZIONI

- 2018 – attuale, *Adjunct Professor* presso la University of Ottawa (School of Electrical Engineering and Computer Science, Ottawa, Canada).

TRASFERIMENTO TECNOLOGICO

- 2017 – attuale, Ideatore e co-fondatore di *Tennis Commander srl*, una start-up, spin-off dell'Università di Pisa, che si occupa di *sport analytics*, in particolare nel tennis, mediante uso di Machine Learning.

POSIZIONI RICOPERTE IN PRECEDENZA

- Dic 2007 – Dic 2015, Ricercatore presso il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa.
- Ago 2006 – Mar 2010, Contratto a progetto (part-time) con la Metaware s.p.a. per coadiuvare il coordinamento del progetto europeo *MUSING: Paving The Way To The New Generation Business Intelligence* (Sixth Framework Programme).
- Nov 2006 – Ago 2008, Contratto di Ricerca con il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa nell'ambito del progetto europeo (Sixth Framework Programme) *MUSING: Paving The Way To The New Generation Business Intelligence* (part-time).
- Gen – Mar 2006, Contratto di Ricerca con il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa per la realizzazione e sperimentazione di software per la simulazione di instradamento di messaggi su rete in presenza di guasti nelle connessioni.
- Nov 2001 – Gen 2006, Titolare di assegno di ricerca di durata biennale presso il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa sul tema "Informatica".
- Ott – Nov 2001, Contratto di Ricerca con il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa per l'analisi e validazione di modelli di calcolo distribuito.
- Luglio 2001, Contratto di Ricerca con il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa per lo sviluppo di programmi per simulare operazioni basiche di agenti mobili in ambiente distribuito.
- 1998 – 2002, Dottorato di ricerca in "Informatica" presso il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa (XII ciclo).
- 1996 – 1998, Servizio militare di leva (15 mesi).
- 1996, Contratto di Ricerca con il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa sul tema *Algoritmi per la MRMW-PRAM*.

RESPONSABILITÀ SCIENTIFICHE

- 2016 – attuale, Membro del Comitato Tecnico Scientifico dei progetti per i corsi di istruzione e formazione tecnica superiore (I.F.T.S.) della Regione Toscana per il finanziamento di percorsi di Istruzione e Formazione Tecnica Superiore nelle filiere Agribusiness, Carta, Marmo, Meccanica ed Energia, Turismo e Cultura, a valere sul POR Obiettivo "Investimenti a favore della crescita e dell'occupazione" FSE 2014-2020 - Asse C Istruzione e Formazione OB Specifico C.3.2.1.a.
- 2016 – attuale, Membro della Commissione scientifica d'area 01 (Università di Pisa).

INCARICHI GESTIONALI

- 2018 – attuale, Presidente del Consiglio aggregato dei corsi di studio in Informatica (Università di Pisa).
- 2015 – attuale, Delegato per l'Orientamento (Dipartimento di Informatica, Università di Pisa).

- 2013 – 2015, Membro della Commissione “Innovazione Didattica” (Dipartimento di Informatica, Università di Pisa).
- 2013–2014, Membro della Commissione d’ateneo per l’attribuzione dell’incentivo “una tantum” (Università di Pisa).
- 2009–2010, Membro della Commissione “Erasmus” (Dipartimento di Informatica, Università di Pisa).

ATTIVITÀ DIDATTICA UNIVERSITARIA

- a.a. 2017–2018
 - Co-Titolare del corso *Programming for Data Science* (corso di Laurea Magistrale in Data Science and Business Informatics) presso l’Università di Pisa (12 crediti).
 - Titolare del modulo *Laboratorio di Programmazione di Sistema* del corso di *Sistemi Operativi e Laboratorio* (corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa (12 crediti per l’intero corso).
- a.a. 2016–2017
 - Co-Titolare del corso *Fondamenti di Programmazione e Laboratorio* (corso di Laurea in Matematica) presso l’Università di Pisa (9 crediti).
 - Titolare del modulo *Laboratorio di Programmazione di Sistema* del corso di *Sistemi Operativi e Laboratorio* (corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa (12 crediti per l’intero corso).
 - Titolare del corso *Algoritmi Paralleli e Distribuiti* (corso di Laurea Magistrale in Informatica e Networking) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
- a.a. 2015–2016
 - Co-Titolare del corso *Fondamenti di Programmazione e Laboratorio* (corso di Laurea in Matematica) presso l’Università di Pisa (9 crediti).
 - Titolare del corso *Algoritmi Paralleli e Distribuiti* (corso di Laurea Magistrale in Informatica e Networking) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
- a.a. 2014–2015
 - Titolare del corso *Algoritmi Paralleli e Distribuiti* (corso di Laurea Magistrale in Informatica e Networking) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
- a.a. 2013–2014
 - Titolare del corso *Algoritmi Paralleli e Distribuiti* (corso di Laurea Magistrale in Informatica e Networking) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
 - Titolare del modulo *Laboratorio di Programmazione di Sistema* del corso di *Sistemi Operativi e Laboratorio* (corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa (12 crediti per l’intero corso).
 - Titolare del corso *Laboratorio Didattico-Pedagogico Integrato per l’Insegnamento per i Percorsi Abilitanti Speciali (PAS)* presso l’Università di Pisa (3 crediti).

- a.a. 2012–2013
 - Titolare del corso *Algoritmi Paralleli e Distribuiti* (corso di Laurea Magistrale in Informatica e Networking) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
 - Titolare del corso *Laboratorio Didattico-Pedagogico di Algoritmi e Programmazione* per il Tirocinio Formativo Attivo (TFA) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
- a.a. 2011–2012
 - Titolare del corso *Algoritmi Paralleli e Distribuiti* (corso di Laurea Magistrale in Informatica e Networking) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
 - Titolare del modulo di Laboratorio del corso di *Algoritmica e Laboratorio* (Corso di Laurea in Informatica Applicata) presso l’Università di Pisa, Polo Universitario di La Spezia (3 crediti).
- a.a. 2010–2011
 - Titolare del corso *Telematica di Base* (Corso di Laurea in Informatica Umanistica) presso l’Università di Pisa (5 crediti).
 - Titolare del modulo di Laboratorio del corso di *Algoritmica e Laboratorio* (Corso di Laurea in Informatica Applicata) presso l’Università di Pisa, Polo Universitario di La Spezia (3 crediti).
 - Tutorial su Autonomous Mobile Robots: Computations with Unlimited Visibility, 2nd *Workshop on Moving and Computing*, 15-18 Agosto 2010, Carleton University, Ottawa, Canada.
- a.a. 2009–2010
 - Titolare del corso *Telematica di Base* (Corso di Laurea in Informatica Umanistica) presso l’Università di Pisa (5 crediti).
 - Titolare del modulo di Laboratorio del corso di *Algoritmica e Laboratorio* (Corso di Laurea in Informatica Applicata) presso l’Università di Pisa, Polo Universitario di La Spezia (3 crediti).
- a.a. 2008–2009
 - Titolare del corso *Telematica* (Corso di Laurea in Informatica Umanistica) presso l’Università di Pisa (6 crediti).
 - Titolare del modulo di Laboratorio del corso di *Algoritmica e Laboratorio* (Corso di Laurea in Informatica Applicata) presso l’Università di Pisa, Polo Universitario di La Spezia (3 crediti).
- a.a. 2007–2008
 - Docente scuola di Dottorato “Galileo Galilei”, Dipartimento di Informatica, Università di Pisa, nel MiniWorkshop su *Computations by Mobile Entities (Agents, Robots, Sensors)*, 11-15 Giugno 2007.
- a.a. 2006–2007

- Titolare del corso *Laboratorio di Reti (II Modulo)* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (6 crediti).
- Titolare del corso di *Sistemi Operativi* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (6 crediti).
- Titolare del corso *Algoritmi e Strutture Dati*, SSIS Regione Toscana presso il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa (2 crediti).
- a.a. 2005–2006
 - Titolare del corso *Laboratorio di Reti (II Modulo)* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (6 crediti).
 - Titolare del corso di *Sistemi Operativi* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (6 crediti).
- a.a. 2004–2005
 - Titolare del corso *Laboratorio di Reti (II Modulo)* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (6 crediti).
 - Titolare del corso *Laboratorio di Tecniche di Comunicazione* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (4 crediti).
 - Titolare del corso di *Sistemi Operativi* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (6 crediti).
- a.a. 2003–2004
 - Titolare del corso *Laboratorio di Tecniche di Comunicazione* (Corso di Laurea in Scienza e Teoria dell'Informatica) presso l'Università degli Studi di Siena (4 crediti).
 - Titolare del corso di *Informatica* e di *Calcolatori Elettronici* presso l'Accademia Navale di Livorno.
- a.a. 2002–2003
 - Titolare del corso di *Informatica* e di *Calcolatori Elettronici* presso l'Accademia Navale di Livorno.
- a.a. 2001–2002
 - Titolare del corso *Calcolatori Elettronici* presso l'Accademia Navale di Livorno.
 - Precorsi di Informatica per studenti del primo anno su *Macchine di Turing e Calcolabilità* presso il polo didattico universitario di La Spezia.

ATTIVITÀ DI SUPPORTO ALLA DIDATTICA UNIVERSITARIA

- a.a. 2007–2008, Attività di supporto alla didattica per il corso *Laboratorio di Introduzione alla Programmazione* (Corso di Laurea in Informatica) presso l'Università di Pisa.

- a.a. 2003–2004, Attività di supporto alla didattica per il corso *Laboratorio di Introduzione alla Programmazione* (Corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa.
- a.a. 2002–2003
 - Ciclo di 10 seminari da 2 ore ciascuno su *Algoritmi Distribuiti*, presso il Dipartimento di Informatica dell’Università di Pisa, nell’ambito del corso *Algoritmi Paralleli e Distribuiti*.
 - Attività di supporto alla didattica per il corso *Laboratorio di Programmazione di Strutture Dati* (Corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa.
 - Attività di supporto alla didattica per il corso *Laboratorio di Introduzione alla Programmazione* (Corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa.
- a.a. 2001–2002
 - Attività di tutoring su C++ e Strumenti Office presso l’Accademia Navale di Livorno.
 - Attività di supporto alla didattica per il corso *Laboratorio di Programmazione di Strutture Dati* (Corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa.
 - Attività di supporto alla didattica presso l’Università di Pisa per il corso *Laboratorio di Introduzione alla Programmazione*.
- a.a. 2000–2001, Teaching Assistant presso il Department of Computer Science della Carleton University (Ottawa, Canada) per il corso *Distributed Computing*.
- a.a. 1999–2000, Attività di supporto alla didattica per il corso *Algoritmi e Strutture Dati: Algoritmi Paralleli e Distribuiti* (Corso di Laurea in Informatica) presso l’Università di Pisa.

TESI

- a.a. 2015–2016, Supervisione tesi di Master di Harish Prakash dal titolo *Experimental analysis of fault tolerant robots’ algorithms*, University of Ottawa, Canada. University of Ottawa, Canada.
- a.a. 2014–2015, Tutore accademico della Tesi di Laurea triennale *Sviluppo di un algoritmo parallelo per il fit delle tracce nell’esperimento KM3-IT attraverso un sistema CPU-GPU* di A. Bacciarelli (Corso di Laurea in Informatica, Pisa)
- a.a. 2013–2014
 - Relatore della Tesi di Laurea Magistrale dal titolo *Sycamore: 2D/3D Mobile Robots Simulation Environment* di V. Volpi (Corso di Laurea Magistrale in Informatica, Pisa).
 - Tutore accademico della Tesi di Laurea triennale *Estensione della piattaforma ZB4O (ZigBee for OSGi) per accesso ai sensori tramite interfacce mobili* di G. Isoni (Corso di Laurea in Informatica, Pisa).

- a.a. 2012–2013, Correlatore della Tesi di Laurea Magistrale dal titolo *Sycamore: Un Ambiente di Sviluppo per Autonomous Mobile Robots* di F. Beccari (Corso di Laurea Magistrale in Informatica, Pisa).
- a.a. 2010–2011
 - Tutore accademico della Tesi di Laurea triennale *Distribuzione selettiva notizie da agenzia di stampa* di F. Forte (Corso di Laurea in Informatica, Pisa)
 - Correlatore della Tesi di Laurea triennale *Realizzazione del sito: <http://www.bipolaracing.com>* di M. Radicchi (Corso di Laurea in Informatica Umanistica, Pisa)
 - Tutore accademico della Tesi di Laurea triennale *Progettazione e realizzazione di un ambiente CMS in tecnologia JAVA* di A. Ausilio (Corso di Laurea in Informatica, Pisa)
- a.a. 2009–2010
 - Tutore accademico della Tesi di Laurea triennale *Assegnazione automatica delle ubicazioni alla merce in ingresso a magazzino* di S. Angius (Corso di Laurea in Informatica, Pisa)
 - Tutor accademico della Tesi di Laurea triennale su *Scrittura di testi “search engine friendly” per il web* di E. Bocciardi (Corso di Laurea in Informatica Umanistica)
 - Tutor accademico della Tesi di Laurea triennale su *Realizzazione sito web per la Costruzioni Gabrielli s.r.l.* di S. Veltri (Corso di Laurea in Informatica Umanistica)
 - Tutor accademico della Tesi di Laurea triennale su *Configurazione e utilizzazione switch per analisi problemi legati al trasporto di voce e immagini* di G. Cansella (Corso di Laurea in Informatica Umanistica)
- a.a. 2004–2005, Correlatore della Tesi di Laurea dal titolo *Calcolo Distribuito di Cammini Minimi con Swap-Edge* di D. Mancini (Corso di Laurea in Informatica, vecchio ordinamento, Pisa).
- a.a. 2003–2004, Correlatore della Tesi di Laurea dal titolo *Un Algoritmo Distribuito per Agenti mobili: costruzione dell’Albero di Copertura* di M. Sciolla (Corso di Laurea in Informatica, vecchio ordinamento, Pisa).

ALTRA ATTIVITÀ DIDATTICA

- 2017, Commissione interna di dottorato per la tesi “Efficient Query Expansion and Ranking for Web Search Engines” (R. Trani)
- 2015, Commissione interna di dottorato per la tesi “Structured Parallel Programming on Multi-core Wireless Sensor Networks” (F. Baldini)
- 2015, Commissione interna di dottorato per la tesi “Social Ties and Community Detection for Service-Oriented Mobile Social Networks” (L. Fortunati)

- Nov 2007 – Dic 2007, Docente del Corso *Gestione Active Directory, flussi documentali e Open Office*, svolto per la Provincia di Lucca.
- 2006, Titolare del corso *Java: dai fondamenti alle reti* tenuto presso la CDC di Fornacette (PI).

ATTIVITÀ SCIENTIFICA

L'attività di ricerca è stata concentrata principalmente sullo studio dei sistemi distribuiti e mobili. In particolare, il settore principale di studio ha riguardato il progetto e l'analisi di algoritmi per il controllo e il coordinamento di un insieme di robot completamente autonomi che possono muoversi su un piano [1]. Il primo passo è stato la definizione di un modello che catturasse le possibili interazioni di un sistema popolato da robot [14, 50, 58, 60], evidenziando successivamente le relazioni esistenti tra le capacità dei singoli robot e i compiti che sono in grado di portare a termine. Esempi di problemi studiati sono la formazione di pattern arbitrari [10, 22, 56, 62] e il gathering [7, 19, 33, 40, 47, 52, 59]. Dopo una serie consistente di studi teorici sulle capacità di interazione dei robot, l'interesse si è espanso sullo studio di risultati sperimentali. Dopo una prima fase esplorativa, con lo studio dei problemi del *Flocking* e dell'*Intruder* tramite simulatori ad-hoc [20, 44, 46, 57], è stato sviluppato SYCAMORE¹.

SYCAMORE è un simulatore 3D basato sui risultati teorici sviluppati nel corso dell'ultimo decennio, e progettato per simulare in maniera efficace e flessibile le interazioni tra i robot. Questo sistema di simulazione è basato su plug-in, dove ogni plug-in rappresenta una proprietà dei robot o dell'ambiente in cui operano i robot (come ad esempio visibilità, memoria, asincronia, etc.).

Grazie all'approvazione di un progetto TNA (TransNational Action), nel contesto del progetto europeo VisionAir (vedi Sezione PARTECIPAZIONE A PROGETTI DI RICERCA), SYCAMORE è stato integrato con la piattaforma di collaborazione virtuale 3D VIRCA (VIRtual Collaboration Arena²). In particolare, è stata effettuata una integrazione a due vie: da un lato, i risultati delle simulazioni offerte da SYCAMORE possono essere visualizzati nell'ambiente di realtà virtuale offerto da VIRCA; dall'altro, è possibile utilizzare in SYCAMORE dati di posizionamento ricevuti da entità presenti in VIRCA (ad esempio, una persona che cammina in una delle stanze virtuali di VIRCA), e quindi renderle parte attiva delle simulazioni. Questo secondo aspetto aumenta notevolmente l'efficacia di SYCAMORE, potendo utilizzare nelle simulazioni dati esterni non sintetizzati dal simulatore stesso.

Gli studi di questo particolare sistema distribuito condotti durante l'attività di ricerca hanno suscitato notevole interesse nella comunità di riferimento, portando alla pubblicazione di una monografia [1], e alla nascita del *Workshop on Moving and Computing*, giunto alla quinta edizione nel 2015.

Recentemente l'interesse in questo settore si è spostato verso lo studio delle *Programmable Matters*. Il termine "Programmable matter" è stato coniato agli inizi degli anni '90, e si riferisce tipicamente a un insieme vasto di particelle computazionali molto piccole (anche a livello 'nano') programmate per risolvere collettivamente compiti esclusivamente tramite interazioni locali (vicinanza). Possibili applicazioni di questa tipologia di particelle sono gli smart materials, attività di controllo e riparazione automatico, riduzione della invasività

¹Codice disponibile alla seguente URL: <http://code.google.com/p/sycamore/>

²<http://www.virca.hu/>

della chirurgia, ecc. Queste particelle sono in sviluppo e ci sono molteplici studi, principalmente legati alle problematiche connesse alla loro effettiva implementazione. In ogni caso, non è affatto chiaro quali tipi di compito possano portare a termine questi elementi computazionali (sia da un punto di vista fisico che computazionale). Lo scopo principale degli studi portati avanti in questo settore riguarda l'analisi di sistemi popolati da particelle intelligenti dal punto di vista della iterazione distribuita, e lo studio di quali tipi di compiti possono essere globalmente portati a termine dal gruppo [24, 27].

Durante l'attività di ricerca sono stati studiati anche sistemi distribuiti tradizionali, in cui le entità del sistema sono collegate tra loro da link di comunicazione. In particolare, sono state analizzate tecniche che consentono ad un insieme di agenti mobili di individuare nodi corrotti (*black holes*) in reti di calcolatori. Varie tipologie di rete sono state analizzate, evidenziando per ognuna di esse le migliori strategie per risolvere il problema [13, 15, 45, 48, 49, 51, 55].

Sempre in questo contesto, parte dell'attività di ricerca è stata dedicata allo studio di strategie di routing ottime in sistemi distribuiti dove sono presenti collegamenti guasti [16, 25, 32, 35, 36, 41, 42, 43].

L'attività di ricerca ha anche prodotto risultati nell'ambito dei sistemi paralleli. In particolare, sono stati studiati algoritmi paralleli per il Coarse-Grained Parallel Machine (CGM) [53, 61], e per la PRAM [23].

Infine, recentemente è iniziata una attività di trasferimento tecnologico, in qualità di co-fondatore di una spin-off dell'Università di Pisa che si occupa di analisi di big data per lo sport, un campo di ricerca conosciuto come *sports analytics*. La sports data analysis è un tema di ricerca attuale, e di notevole interesse per diverse discipline e per sportivi sia professionisti che amatori. Lo sport di riferimento della spin-off è il tennis: l'obiettivo finale è quello di mettere a punto una strategia innovativa per analizzare i dati di gioco, con lo scopo di fornire allo sportivo una approfondita comprensione del proprio stile di gioco. In particolare, l'approccio adottato si basa su tecniche avanzate di machine learning che identificano gli aspetti dei dati che meglio caratterizzano un giocatore, e quindi il suo stile di gioco. Il sistema che ne risulta apprende lo stile di gioco, e si adatta ad esso, allo scopo di aiutare lo sportivo a ricreare gli stimoli e le sensazioni ricevute durante il gioco stesso, piuttosto che adottare lo sterile approccio statistico ("conta & riporta") tipicamente adottato da altre soluzioni disponibile in questo settore.

PROGETTI DI RICERCA

- 2017, Progetto HOPE (Housing in Pisa for social inclusion and engagement in Elderly), nell'ambito del POR FESR 2014-2020, Obiettivo Investimenti a favore della crescita e dell'occupazione, Regione Toscana, Progetti di Innovazione Urbana (PIU)
- 2014, *Principal Investigator* nel TNA project *Distributed Control in Mobile Robotics Systems: Theoretical Developments and Applications*, in Visionair Project (EU FP7, n. 262044), at 3DICC (STZAKI) labs, Budapest.
- Prin (2013 – 2016), Progetti di Rilevante Interesse Nazionale (PRIN), *ARS Techno-Media (Algorithms for Techno-Mediated Social Networks)*.

- Prin (2010 – 2012), Progetti di Rilevante Interesse Nazionale (PRIN), *The Mad Web: Models, Algorithms and Data structures for the Web and other behavioural networks*.
- EU-FP6 (2006 – 2010), Progetto Europeo (Sixth Framework Programme): *MUSING: Paving The Way To The New Generation Business Intelligence*.
- Prin (2004–2006), Progetti di Rilevante Interesse Nazionale (PRIN), *Project ALGO-NEXT Algorithms for the Next Generation Internet and Web: Methodologies, Design and Applications*.
- Prin (2002–2004), Progetti di Rilevante Interesse Nazionale (PRIN), *ALINWEB: Algorithmics for Internet and the Web*.
- 2001–2003, COFIN, *Tradizioni e Testi. Edizioni, studi e strumenti per la Biblioteca Italiana Digitale*.
- 1997–1998, Progetto di ricerca NATO: *Mathematical Models and Algorithms for Coarse-Grained Parallel Computation* (CRG 971467).

SOGGIORNI PRESSO ISTITUZIONI ESTERE

- 2014, 3DICC (STZAKI) Labs, Budapest, Ago 2014 (progetto Visionair, FP7).
- 2010 – 2014, Department of Computer Science, Carleton University e School of Information Technology and Engineering, University of Ottawa (Ottawa, Canada), Gen–Feb 2010, Gen–Feb 2011, Gen–Feb 2012, Gen–Feb 2013, Gen–Feb 2014.
- 2008, Department of Computer Science, Carleton University (Ottawa, Canada), Gen–Feb 2008.
- 2006, School of Information Technology and Engineering, University of Ottawa (Ottawa, Canada), Marzo–Maggio 2006 (su invito di Paola Flocchini).
- 2005, School of Information Technology and Engineering, University of Ottawa (Ottawa, Canada), Febbraio 2005 (su invito di Stefan Dobrev).
- 2003, School of Information Technology and Engineering, University of Ottawa (Ottawa, Canada), Ottobre 2003 (su invito di Paola Flocchini).
- 2001, Institute for Theoretical Computer Science, ETH Zentrum (Zurigo, Svizzera), Febbraio 2001 (su invito di Peter Widmayer).
- 2000, Department of Computer Science, Carleton University (Ottawa, Canada), Ott–Dic 2000 (su invito di Nicola Santoro).
- 1999–2000, Department of Computer Science, Carleton University (Ottawa, Canada), Set 1999–Mar 2000 (su invito di Nicola Santoro).
- 1998–1999, Department of Computer Science, Carleton University (Ottawa, Canada), Set 1998–Ago 1999 (su invito di Frank Dehne).

Libri

- 2012** 1. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Distributed Computing by Oblivious Mobile Robots*. Morgan & Claypool Publishers, 2012.

Capitoli di Libri

- 2011** 2. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Computing by Mobile Robotic Sensors*. In *Theoretical Aspects of Distributed Computing in Sensor Networks*, Monographs in Theoretical Computer Science, S. Nikolettseas e J. Rolim eds., Part 6, pp. 655–693, Springer, 2011.

Riviste (Totali: 22)

- 2018** 3. G. A. DI LUNA, P. FLOCCHINI, L. PAGLI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e G. VIGLIETTA *Gathering in dynamic rings*. THEORETICAL COMPUTER SCIENCE, ISSN: 0304-3975, doi: 10.1016/j.tcs.2018.10.018
- 2017** 4. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e G. VIGLIETTA. *Distributed Computing by Mobile Robots: Uniform Circle Formation*. In *Distributed Computing*, Volume 30, Issue 6, pp 413–457, 2017.
- 2016** 5. S. DAS, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e M. YAMASHITA. *Autonomous mobile robots with lights*. In *Theoretical Computer Science*, Volume 609 Issue P1, 171-184, 2016.
- 2015** 6. L. PAGLI, G. PRENCIPE e G. VIGLIETTA. *Getting Close without Touching: Near-Gathering for Autonomous Mobile Robots*. *Distributed Computing*, Vol. 28(5), pp. 333–349.
- 2012** 7. M. CIELIEBAK, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Distributed Computing by Mobile Robots: Gathering*. *SIAM J. on Computing*, Vol. 41(4), pp. 829–879, 2012.
8. G. PRENCIPE, C. ZAVATTARI, A. TOMMASI e J. FAVARO. *Special Issue on Algorithms and Today's Practitioner*. *IEEE SOFTWARE*, Volume 29, pp. 61–63, 2012.
9. P. FLOCCHINI, T. M. ENRIQUEZ, L. PAGLI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Distributed Minimum Spanning Tree Maintenance for Transient Node Failures*. *IEEE Transactions on Computers*, vol. 61, p. 408-414, 2012.
- 2008** 10. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Arbitrary Pattern Formation by Asynchronous, Anonymous, Oblivious Robots*. *Theoretical Computer Science (TCS)*, Vol. 407, pag. 412–447, 2008.
11. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Self-Deployment of Mobile Sensor Networks on a Ring*. *Theoretical Computer Science (TCS)*, Vol. 402, pag. 67–80, 2008.

12. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Computing All The Best Swap Edges Distributively*. Journal of Parallel and Distributing Computing (JPDC), Vol. 68(7), pag. 976–983, 2008.
- 2007** 13. P. FLOCCHINI, S. DOBREV, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Mobile Search for a Black Hole in an Anonymous Ring*. Algorithmica, 48:67–90, 2007.
14. G. PRENCIPE. *Impossibility of Gathering by a Set of Autonomous Mobile Robots*. Theoretical Computer Science (TCS), Vol. 384(2-3), pag. 222–231, 2007.
- 2006** 15. S. DOBREV, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Searching For a Black Hole in Arbitrary Networks: Optimal Mobile Agents Protocols*. Distributed Computing, 19(1): 1–18, 2006.
16. S. DOBREV, P. FLOCCHINI, R. KRALOVIC, G. PRENCIPE, P. RUZICKA e N. SANTORO. *Black Hole Search in Common Interconnection Networks*. Networks, Vol. 47, Issue 2, 2006, pag. 61–71 .
17. P. FLOCCHINI, A. M. ENRIQUES, L. PAGLI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Point-of-Failure Swap Rerouting: Computing The Optimal Swaps Distributively*. IEICE Transactions on Information and Systems, Vol. E89-D N. 2, Febbraio 2006.
- 2005** 18. G. PRENCIPE. *The Effect of Synchronicity on the Behavior of Autonomous Mobile Robots*. Theory Of Computing Systems (TOCS), Vol. 38, 2005, pag. 539–558.
19. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Gathering of Asynchronous Robots with Limited Visibility*. Theoretical Computer Science (TCS), Vol. 337, 2005, pag. 147–168.
- 2004** 20. V. GERVASI e G. PRENCIPE. *Coordination without Communication: The Case of the Flocking Problem*. Discrete Applied Mathematics, Vol. 144, 2004, pag. 324–344.
- 2002** 21. G. PRENCIPE. *Small memory Software – Patterns for Systems with Limited Memory*. The Computer Journal, Vol. 45(5), 2002, pag. 574–575.
- 2000** 22. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Pattern Formation by Autonomous Mobile Robots*. InterJournal of Complex Systems, Article, 395.
- 1997** 23. G. PRENCIPE. *Basic Algorithms for the MRMW PRAM Model*. Calcolo. Vol. 34, 1997, pag. 135–144.

Comunicazioni a Convegni (Totali: 39)

- 2018** 24. G. A. DI LUNA, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e G. VIGLIETTA. *Line Recovery by Programmable Particles*. In International Conference on Distributed Computing and Networking (ICDCN), 2018.

- 2017** 25. G. A. DI LUNA, P. FLOCCHINI, L. PAGLI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e G. VIGLIETTA. *Gathering in Dynamic Rings*. In: Structural Information and Communication Complexity (SIROCCO). Lecture Notes in Computer Science, vol 10641.339-355, 2017.
- 2016** 26. B. DAVIDE, V. GERVASI e G. PRENCIPE.. *LOL: An investigation into cybernetic humor, or: Can machines laugh?* 8th International Conference on Fun with Algorithms (FUN 2016), in Leibniz International Proceedings in Informatics.
27. G. DI LUNA, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO, e G. VIGLIETTA. *A rupestrian algorithm*. 8th International Conference on Fun with Algorithms (FUN 2016), in Leibniz International Proceedings in Informatics.
- 2014** 28. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO, e G. VIGLIETTA. *Distributed Computing by Mobile Robots: Solving the Uniform Circle Formation Problem*. In Proc. of 18th International Conference on Principles of Distributed Systems (OPODIS 2014), pp. 217–232. LNCS 8878, 2014.
29. V. GERVASI, G. PRENCIPE, e V. VOLPI. *Zombie Swarms: An Investigation on the Behaviour of Your Undead Relatives*. In Proc. of FUN with Algorithms 2014, pp. 206–217. Lipari Island, Sicily, Italy. LNCS 8496, 2014.
30. S. DAS, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, e N. SANTORO. *Synchronized Dancing of Oblivious Chameleons*. In Proc. of FUN with Algorithms 2014, pp. 113–124. Lipari Island, Sicily, Italy. LNCS 8496, 2014.
31. G. PRENCIPE. *Autonomous Mobile Robots: A Distributed Computing Perspective*. In Proc. of ALGOSENSORS 2013, pp. 6–21. Barcellona, Spain. LNCS 8243, 2014.
- 2013** 32. A. K. DATTA, L. L. LARMORE, L. PAGLI e G. PRENCIPE. *Linear Time Distributed Swap Edge Algorithms*. In Proc. of CIAC 2013, pp. 122–133. Sophia Antipolis, France, September 5-6, 2013. LNCS 7878.
- 2012** 33. L. PAGLI, G. PRENCIPE e G. VIGLIETTA. *Getting Close Without Touching*. In Proc. of SIROCCO 2012, pp. 315–326. Reykjavk, Iceland. LNCS 7355, 2012
34. S. DAS, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO, e M. YAMASHITA. *The Power of Lights: Synchronizing Asynchronous Robots Using Visible Bits*. In Proc. of 2012 IEEE 32nd International Conference on Distributed Computing Systems (ICDCS), pp.506-515, 2012.
- 2009** 35. L. PAGLI e G. PRENCIPE. *Distributed Swap Edges Computation for Minimum Routing Cost Spanning Trees*. In Proc. of OPODIS 2009. LNCS 5923, pag. 365–371, 2009.

- 2007 36. P. FLOCCHINI, T. MESA ENRIQUEZ, L. PAGLI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Distributed Computation of All Node Replacements of a Minimum Spanning Tree*. In Proc. of EUROPAR 2007. Rennes, France, Agosto 2007, LNCS 4641, pag. 598–607.
- 2006 37. G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Distributed Algorithms for Autonomous Mobile Robots*. In Proc. of Fourth IFIP International Conference on Theoretical Computer Science - TCS 2006, Springer Series *IFIP International Federation for Information Processing*, Vol. 209, pag. 47–62. Santiago, Chile, Agosto 2006.
38. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Self-Deployment Algorithms for Mobile Sensors on a Ring*. In Proc. of 2nd International Workshop on Algorithmic Aspects of Wireless Sensor Networks (Algo-sensors 2006). Venezia, Italia, Luglio 2006, LNCS 4240.
- 2005 39. L. ANDEREGG, M. CIELIEBAK e G. PRENCIPE. *Efficient Algorithms for Detecting Regular Point Configurations*. In Proc. of 9th Italian Conference on Theoretical Computer Science (ICTCS 2005), pag. 23–35. Certosa di Pontignano, Italia, 12–14 Ottobre 2005, LNCS 3701.
40. G. PRENCIPE. *On The Feasibility of Gathering by Autonomous Mobile Robots*. In Proc. of 12th International Colloquium on Structural Information and Communication Complexity (SIROCCO 2005), pag. 246–261. Mont Saint-Michel, Francia, 24–26 Maggio 2005, LNCS 3499.
- 2004 41. L. PAGLI, G. PRENCIPE e T. ZUVA. *Distributed Computation for Swapping a Failing Edge*. In Proc. of 6th International Workshop on Distributed Computing (IWDC 2004), pag. 28–39. Kolkata, India, 27–30 Dicembre 2004, LNCS 3326.
42. P. FLOCCHINI, L. PAGLI, G. PRENCIPE, N. SANTORO, P. WIDMAYER e T. ZUVA. *Computing All the Best Swap Edges Distributively*. In Proc. of 8th International Conference on Principles of Distributed Systems (OPODIS 2004), pag. 154–168. Grenoble, Francia, Dicembre 2004, LNCS 3544.
43. P. FLOCCHINI, A. M. ENRIQUES, L. PAGLI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Efficient Protocols for Computing The Optimal Swap Edges of a Shortest Path Tree*. In Proc. of 3rd IFIP International Conference on Theoretical Computer Science (TCS 2004), pag.153–166. Toulouse, Francia, 23–26 Agosto 2004.
44. V. GERVASI e G. PRENCIPE. *On The Efficient Capture of Dangerous Criminals*. In Proc. of 3rd International Conference on FUN With Algorithms (FUN 2004), pag. 184–196. Isola d’Elba, Italia, 26–28 Maggio 2004.

- 2003** 45. S. DOBREV, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Multiple Agents RendezVous In a Ring in Spite of a Black Hole*. In Proc. of 7th International Conference on Principles of Distributed Systems (OPODIS 2003), pag. 34–46. La Martinique, French West Indies, 10–13 Dicembre 2003, LNCS 3144.
46. V. GERVASI e G. PRENCIPE. *Robotic Cops: The Intruder Problem*. In Proc. of 2003 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics (SMC 2003), pag. 2284–2289. Washington D. C., USA, 5–8 Ottobre 2003.
47. M. CIELIEBAK, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Solving the Robots Gathering Problem*. In Proc. of 30th International Colloquium on Automata, Languages and Programming (ICALP 2003), pag. 1181–1196. Eindhoven, The Netherlands, 30 Giugno – 4 Luglio, 2003, LNCS 2719.
48. G. PRENCIPE *The Black Hole Search Problem – Facing the Harmful Hosts Threats in Distributed Mobile Computing Environments*. In Proc. of International Workshop on Interconnection Networks (IWIN 2003). Umea, Svezia, 16–17 Giugno 2003.
- 2002** 49. S. DOBREV, P. FLOCCHINI, R. KRÁLOVIC, G. PRENCIPE, P. RUŽIČKA e N. SANTORO. *Black Hole Search by Mobile Agents in Hypercubes and Related Networks*. In Proc. of 6th International Conference on Principles of Distributed Systems (OPODIS 2002), pag. 171–182. Reims, France, 11–13 Dicembre 2002.
50. G. PRENCIPE e V. GERVASI. *On the Intelligent Behavior of Stupid Robots*. Atti dell’VIII Convegno AI*IA. Siena, Italia, 10-13 Settembre 2002.
51. S. DOBREV, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Searching for a Black Hole in Arbitrary Networks: Optimal Mobile Agent Protocols*. In Proc. of 21st ACM Symposium on Principles of Distributed Computing (PODC 2002), pag. 153–162. Monterey, California, 21–24 Luglio 2002.
52. M. CIELIEBAK e G. PRENCIPE. *Gathering Autonomous Mobile Robots*. In Proc. of 9th International Colloquium on Structural Information and Communication Complexity (SIROCCO 2002), pag. 57–72. Andros, Grecia, 10–12 Giugno 2002.
53. F. DEHNE, S. MARDEGAN, A. PIETRACAPRINA e G. PRENCIPE. *Distribution Sweeping on Clustered Machines with Hierarchical Memories*. In Proc. of IEEE International Parallel and Distributed Symposium (IPDPS 2002). Fort Lauderdale, Florida, 15–19 Aprile 2002.
- 2001** 54. G. PRENCIPE. *Instantaneous Actions vs. Full Asynchronicity: Controlling and Coordinating a Set of Autonomous Mobile Robots*. In Proc. of 7th Italian Conference on Theoretical Computer Science (ICTCS 2001), pag. 154–171. Torino, Italia, 4-6 Ottobre 2001, LNCS 2202.

55. S. DOBREV, P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE e N. SANTORO. *Mobile Search for a Black Hole in an Anonymous Ring*. In Proc. of 15th International Symposium on Distributed Computing (DISC 2001), pag. 166-179. Lisboa, Portugal, 3-5 Ottobre 2001, LNCS 2180.
56. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Pattern Formation by Autonomous Robots Without Chirality*. In Proc. of 8th International Colloquium on Structural Information and Communication Complexity (SIROCCO 2001), pp. 147-162. Vall de Núria, Spagna, 27-29 Giugno 2001.
57. V. GERVASI e G. PRENCIPE. *Need a Fleet? Use The Force!* In Proc. of Fun With Algorithms 2 (FUN 2001), pp. 149-164. Isola d'Elba, Italia, 27-31 Maggio 2001.
58. G. PRENCIPE. *CORDA: Distributed Coordination of a Set of Autonomous Mobile Robots*. In Proc. 4th European Research Seminar on Advances in Distributed Systems (ERSADS 2001), pp. 185-190. Bertinoro, Italia, Maggio 2001.
59. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Gathering of Asynchronous Oblivious Robots With Limited Visibility*. In Proc. of 18th International Symposium on Theoretical Aspects of Computer Science (STACS 2001), pp. 247-258. Dresden, Germania, 15-17 Febbraio 2001, LNCS 2010.
- 2000** 60. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Distributed Coordination of a Set of Autonomous Mobile Robots*. In Proc. of IEEE Intelligent Vehicle Symposium (IV 2000), pp. 480-485. Dearborn, USA, 3-5 Ottobre 2000.
61. E. CACERES, A. CHAN, F. DEHNE e G. PRENCIPE. *Coarse Grained Parallel Algorithms for Detecting Convex Bipartite Graphs*. In Proc. of 26th International Workshop on Graph-Theoretic Concepts in Computer Science (WG 2000), pp. 83-94, Konstanz, Germany, 15-17 Giugno 2000, LNCS 1928.
- 1999** 62. P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Hard Tasks for Weak Robots: The Role of Common Knowledge in Pattern Formation by Autonomous Mobile Robots*. In Proc. of 10th Annual International Symposium on Algorithms and Computation (ISAAC 99), pp. 93-102. Chennai, India, 16-18 Dicembre 1999, LNCS 1741.

Editor di Atti di Conferenze e Special Issues

- 2012** 1. G. PRENCIPE, C. ZAVATTARI, A. TOMMASI e J. FAVARO. *Special Issue on Algorithms and Today's Practitioner, IEEE SOFTWARE*. Volume 29, pp. 61-83, 2012.
- 2009** 2. G. PRENCIPE e S. ZAKS. *Special Issue on Theoretical Computer Science*. Volume 410, Issue 14, pp. 1305-1412 (March 2009).

- 2007 3. G. PRENCIPE e S. ZAKS. *Proceedings of the 14th Colloquium on Structural Information and Communication Complexity (SIROCCO 2007)*. Castiglioncello (LI), Italia, 6-8 Giugno 2007.
4. P. CRESCENZI, G. PRENCIPE e G. PUCCI. *Proceedings of the 4th International Conference on FUN With Algorithms (FUN 2007)*. Castiglioncello (LI), Italia, 3-6 Giugno 2007.
- 2005 5. J. ANDERSON, G. PRENCIPE e R. WATTENHOFER. *Proceedings of the 9th International Conference on Principles of Distributed Systems (OPODIS 2005)*. Pisa, Italia, 12-14 Dicembre 2005.

Sottomessi per pubblicazione

- 2016 1. A. K. DATTA, L. L. LARMORE, L. PAGLI e G. PRENCIPE. *Linear Time Distributed Swap Edge Algorithms*. Sottomesso a Theoretical Computer Science.

Tesi

- 2002 G. PRENCIPE. *Distributed Coordination of a Set of Autonomous Mobile Robots*. Ph.D. Thesis TD-4/02, Dipartimento di Scienze dell'Informazione, Università di Pisa, Aprile 2002.
- 1995 G. PRENCIPE. *Realizzazione e Algoritmi per il Modello MRMW-PRAM*. Tesi di Laurea, Dipartimento di Scienze dell'Informazione, Università di Pisa, Luglio 1995.

Rapporti tecnici

- 2014 P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e G. VIGLIETTA. *Distributed Computing by Mobile Robots: Solving the Uniform Circle Formation Problem*. Luglio 2014, <http://arxiv.org/abs/1407.5917>
- 2004 P. FLOCCHINI, L. PAGLI, G. PRENCIPE, N. SANTORO, P. WIDMAYER e T. ZUVA. *Computing All the Best Swap Edges Distributively*. TR-04-18. Novembre 2004. Università di Pisa, Dipartimento di Informatica.
- 2003 L. ANDEREGG, M. CIELIEBAK e G. PRENCIPE. *The Weber Point can be Found in Linear Time for Points in Biangular Configuration*. TR-03-01. Gennaio 2003. Università di Pisa, Dipartimento di Informatica.
- 2002 M. CIELIEBAK e G. PRENCIPE. *Gathering Autonomous Mobile Robots in Non Totally Symmetric Configurations*. TR 309. Settembre 2002. ETH Zurich, Department of Computer Science.
- 2001 VINCENZO GERVAZI e GIUSEPPE PRENCIPE. *Flocking by a Set of Autonomous Mobile Robots*. TR-01-24. Ottobre 2001. Università di Pisa, Dipartimento di Informatica

- 2000** P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO, e P. WIDMAYER. *Limited Visibility Gathering by a Set of Autonomous Mobile Robots*. TR-00-09. Novembre 2000. Carleton University, Department of Computer Science.
- G. PRENCIPE. *Achievable Patterns by an Even Number of Autonomous Mobile Robots*. TR-00-11. Agosto 2000. Università di Pisa, Dipartimento di Informatica.
- G. PRENCIPE. *A New Distributed Model to Control and Coordinate a Set of Autonomous Mobile Robots: The CORDA Model*. TR-00-10. Agosto 2000. Università di Pisa, Dipartimento di Informatica.
- 1999** E. CACERES, A. CHAN, F. DEHNE, e G. PRENCIPE. *Coarse Grained Parallel Algorithms for Detecting Convex Bipartite Graphs*. TR-99-08. Novembre 1999. Carleton University, Department of Computer Science.
- P. FLOCCHINI, G. PRENCIPE, N. SANTORO e P. WIDMAYER. *Hard Tasks for Weak Robots: The Role of Common Knowledge in Pattern Formation by Autonomous Mobile Robots*. TR-99-07. Novembre 1999. Carleton University, Department of Computer Science.

SOFTWARE PUBBLICATO

- SYCAMORE, disponibile alla seguente URL: <https://code.google.com/p/sycamore/> (articolo di riferimento: [29] in *Comunicazioni a Convegni*).

ALTRE ATTIVITÀ IN AMBITO SCIENTIFICO

Invited Talks e Seminari

- *Line Recovery for Programmable Particles*, University of Ottawa (26 Gen 2018).
- *Pattern Formation by Autonomous Mobile Robots*, Mobile Robots and Verification (MoRoVer, 15-16 Nov 2017, Lyon).
- *The Power of Lights for Autonomous Mobile Robots*, 5th Workshop on Moving and Computing (19–23 Ottobre 2015, Montreal).
- *Autonomous Mobile Robots: A Distributed Computing Perspective*, 9th International Symposium on Algorithms and Experiments for Sensor Systems, Wireless Networks and Distributed Robotics (ALGOSENSORS 2013).
- *Distributed Coordination of a Set of Autonomous Mobile Robots*, Computational Geometry Lab Seminars, Carleton University (3 Feb 2010, Carleton University, Ottawa, Canada).

Chair e Organizzazione di Eventi Scientifici

Sono stato chair di 2 conferenze internazionale, e ho organizzato 8 tra conferenze e workshop internazionali, come dettagliato nel seguito:

- 2019, Organizzatore e Co-chair della 21st *International Symposium on Stabilization, Safety, and Security of Distributed Systems* (SSS 2019).

- 2018, Organizzazione della 8th *International Conference on FUN With Algorithms* (FUN 2018).
- 2017, Comitato organizzativo e Scientifico della 7nd *Research Meeting and School on Distributed Computing by Mobile Robots*, 5-9 Giugno 2017, Ischia, Italia.
- 2016, Organizzazione della 8th *International Conference on FUN With Algorithms* (FUN 2016).
- 2015, Organizzazione dell'evento *Programmazione Avventurosa* nell'ambito della Code-week Europea, 12–13 Ottobre 2015, Pisa.
- 2014, Organizzazione della 7th *International Conference on FUN With Algorithms* (FUN 2014).
- 2013, Organizzazione del 3rd *Workshop on Moving and Computing*, 4-5 Luglio 2013, Ischia, Italia.
- 2013, Membro del Comitato Organizzatore del workshop *Knowledge acceleration and ICT in Tuscany*, 20 Settembre 2013, Pisa.
- 2010, Organizzazione del 2nd *Workshop on Moving and Computing*, 15-18 Agosto 2010, Carleton University, Ottawa, Canada.
- 2008, Membro del Comitato Organizzatore del 19th Annual Symposium on Combinatorial Pattern Matching (CPM 2008).
- 2007, Organizzatore e Co-chair del 14th *Colloquium on Structural Information and Communication Complexity* (SIROCCO 2007, LNCS 4474).
- 2007, Organizzatore della 4th *International Conference on FUN With Algorithms* (FUN 2007, LNCS 4475).
- 2005, Organizzatore del 9th *International Conference on Principles of Distributed Systems* (OPODIS 2005, LNCS 3974).
- 2002, Membro del Comitato Organizzatore della 2nd IFIP International Conference on Theoretical Computer Science (TCS@2002).

Membro di Steering Committe di Conferenze

- 2010 – attuale, Membro dello Steering Committee della *Research Meeting and School on Distributed Computing by Mobile Robots* (MAC).
- 2016 – attuale, Membro dello Steering Committee del *International Conference on FUN With Algorithms* (FUN).
- 2013 – 2018, Membro dello Steering Committe della *International Conference on Principles of Distributed Systems* (OPODIS).
- 2006 – 2010, Membro dello Steering Committe del *Colloquium on Structural Information and Communication Complexity* (SIROCCO).

Membro di Comitati di Programma di Conferenze

Sono stato nel comitato di programma di 12 conferenze internazionali, come dettagliato nel seguito:

- 2019, Membro del Comitato di Programma del 46th *International Colloquium on Automata, Languages and Programming* (ICALP 2019, Track C).
- 2014, Membro del Comitato di Programma del 7th *International Conference on FUN With Algorithms* (FUN 2014).
- 2013, Membro del Comitato di Programma del 9th *International Symposium on Algorithms and Experiments for Sensor Systems, Wireless Networks and Distributed Robotics* (ALGOSENSORS 2013).
- 2012, Membro del Comitato di Programma del 16th *International Conference on Principles of Distributed Systems* (OPODIS 2012).
- 2010, Membro del Comitato di Programma del 14th *International Conference on Principles of Distributed Systems* (OPODIS 2010).
- 2007, Membro del Comitato di Programma del 14th *Colloquium on Structural Information and Communication Complexity* (SIROCCO 2007).
- 2006, Membro del Comitato di Programma del 10th *International Conference on Principles of Distributed Systems* (OPODIS 2006).
- 2006, Membro del Comitato di Programma del 8th *International Symposium on Stabilization, Safety, and Security of Distributed Systems* (SSS 2006).
- 2006, Membro del Comitato di Programma del 13th *Colloquium on Structural Information and Communication Complexity* (SIROCCO 2006).
- 2005, Membro del Comitato di Programma del 9th *International Conference on Principles of Distributed Systems* (OPODIS 2005).
- 2004, Membro del Comitato di Programma di *Europar 2004* (per il topic *Distributed Systems and Algorithms*).
- 2004, Membro del Comitato di Programma del *Third International Conference on FUN With Algorithms* (FUN 2004).

Attività di revisione

- 1999 –2019, Revisore per le seguenti riviste internazionali: *SIAM Journal on Computing*, *Theory Of Computing Systems (TOCS)*, *Theoretical Computer Science (TCS)*, *IEEE Transactions on Autonomous and Adaptive Systems*, *Distributed computing*, *IEEE Transactions on Automatic Control*, *Information Processing Letters (IPL)*, *Networks*, *SIAM Journal on Computing*, *Journal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics*.

- 1999–2015, Revisore per le seguenti conferenze internazionali: *ACM-SIAM Symposium on Discrete Algorithms (SODA)*, *International Colloquium on Automata, Languages and Programming (ICALP)*, *ACM Symposium on Principles of Distributed Computing (PODC)*, *Europar*, *Italian Conference on Theoretical Computer Science (ICTCS)*, *Latin American Theoretical Informatics Symposium (LATIN)*, *International Colloquium on Structural Information and Communication Complexity (SIROCCO)*, *International Conference on Principles of Distributed Systems (OPODIS)*, *International Conference on FUN With Algorithms*, *Scandinavian Workshop on Algorithm Theory (SWAT)*, *International Symposium on Distributed Computing (DISC)*, *International Workshop on Combinatorial Algorithms (IWOCA)*.
- Recensore per le seguenti riviste: *The Computer Journal*.

Attività di valutazione

- 2017, Valutatore Esperto per Polish National Science Center.
- 2017, Valutatore Esperto per Swiss National Science Foundation.
- 2010 and 2011, Valutatore Esperto per ISF (Israel Science Foundation).
- 2008, Valutatore Esperto per ANR (Agence Nationale de la Recherche, Francia), nell'ambito del Progetto *Contenus et Interactions*.
- 2007, Valutatore Esperto per ANR (Agence Nationale de la Recherche, Francia), nell'ambito del *Programme Systèmes Interactifs et Robotique*.

Il sottoscritto Giuseppe Prencipe nato a San Giovanni Rotondo il 17 Maggio 1972, residente in Pisa, Via Savona, 3, c.a.p. 56123, consapevole della responsabilità penale prevista in caso di dichiarazione mendace, dichiara che tutto quanto dichiarato corrisponde a verità ai sensi degli artt. 46 e 47 del D.P.R 445/2000. Inoltre, autorizza il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 “Codice in materia di protezione dei dati personali”